

**PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO**
**1. DATOS GENERALES**

<b>Modalidad:</b> PRESENCIAL ESPE SEDE LATACUNGA		<b>Departamento:</b> CIENCIAS DE LA COMPUTACION		<b>Área de Conocimiento:</b> PROG INTERDISCIPLINARIOS TICS	
<b>Nombre Asignatura:</b> ESTUD CASO INGENIERIA DE SW		<b>Período Académico:</b> PREGRADO S-II SEP19 - FEB 20			
<b>Fecha Elaboración:</b>		<b>Código:</b> SWU10	<b>NRC:</b> 3948	<b>Nivel:</b> PREGRADO	
<b>Docente:</b> JACOME GUERRERO PATRICIO SANTIAGO psjacome@espe.edu.ec					
<b>Unidad de Organización</b>		BÁSICA			
<b>Campo de Formación:</b>		EPISTEMOLOGÍA Y METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN null			
<b>Núcleos Básicos de</b>		Gestión tecnológica e Investigación			
<b>CARGA HORARIA POR COMPONENTES DE APRENDIZAJE</b>					<b>SESIONES SEMANALES</b>  5
<b>DOCENCIA</b>	<b>PRACTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN</b>	<b>APRENDIZAJE AUTÓNOMO</b>			
32	0	48			
<b>Fecha Elaboración</b> 08/09/2019		<b>Fecha de Actualización</b> 15/09/2019		<b>Fecha de Ejecución</b> 16/09/2019	
<b>Descripción de la Asignatura:</b> Asignatura del cuarto nivel en la que se imparte los conocimientos sobre el proceso, técnicas, métodos y herramientas que permitan llevar a cabo un estudio de caso sobre una temática relacionada a la ingeniería de software					
<b>Contribución de la Asignatura:</b> La asignatura de estudios de caso busca identificar casos reales publicados sobre técnicas, métodos, metodología entre otros en ingeniería del software para que los alumnos estudien y analicen sus funcionalidades y relaciones entre sus partes					
<b>Resultado de Aprendizaje de la Carrera: (Unidad de Competencia)</b> Conceptuales: Entiende la aplicación de los estudios de caso en la ingeniería de software. Procedimentales: Aplica la técnica del estudio de caso a problemas reales de la ingeniería de software. Actitudinales: Participa activamente como miembro de un equipo en el planteamiento, desarrollo y propuesta de estudios de caso en problemas reales asociados a la ingeniería de software.					
<b>Objetivo de la Asignatura: (Unidad de Competencia)</b> Aplicar el proceso, técnicas, métodos, herramientas e instrumentos para estudiar, analizar y replicar estudios de caso sobre algunas temáticas de la ingeniería de software con el propósito de reproducir los resultados del caso estudiado en contextos diferentes.					
<b>Resultado de Aprendizaje de la Asignatura: (Elemento de Competencia)</b> Aplicación del proceso de desarrollo de software para desarrollar sistemas software para un dominio específico					

**PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO**
**Proyecto Integrador**

No Aplica

**PERFIL SUGERIDO DEL DOCENTE**
**TÍTULO Y DENOMINACIÓN**
**GRADO:** Ingeniero en Sistemas

**POSGRADO:** Formación Doctorado.

**2. SISTEMA DE CONTENIDOS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE**

CONTENIDOS	
<b>Unidad 1</b> Horas/Min: 10:00 Introducción al estudio de casos	<b>HORAS DE TRABAJO AUTÓNOMO</b> Prácticas de Aplicación y Experimentación
<b>Introducción a la técnica se estudios de caso</b> Introducción a la técnica se estudios de caso <b>Características de un estudio de caso</b> Características de un estudio de caso <b>Ejemplos de estudios de caso en ingeniería del software</b> Ejemplos de estudios de caso en ingeniería del software	<b>Tarea 1</b> Revisión de artículos científicos de estudios de caso para determinar sus elementos constitutivos
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE / HORAS CLASE	
<b>COMPONENTES DE DOCENCIA</b>	10
<b>PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN</b>	0
<b>HORAS DE TRABAJO AUTONOMO</b>	16
<b>TOTAL HORAS POR UNIDAD</b>	26/78

CONTENIDOS	
<b>Unidad 2</b> Horas/Min: 12:00 ANÁLISIS DE ESTUDIOS DE CASO EN LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	<b>HORAS DE TRABAJO AUTÓNOMO</b> Prácticas de Aplicación y Experimentación
<b>Proceso de estudios de caso</b> Planificación de un estudio de caso Diseño de estudios de caso Ejecución de un estudio de casos Análisis de resultados de estudios de casos Publicación de estudios de caso <b>Templates para presentar resultados de caso de estudio</b> Templates para presentar resultados de caso de estudio <b>Ejemplos de estudios de caso</b> Ejemplos de estudios de caso	<b>Tarea 1</b> Descripción formal de los elementos de un estudio de caso <b>Tarea 2</b> Descripción de las técnicas de análisis, procesamiento y descripción de datos <b>Tarea 3</b> Revisión del formato de presentación de resultados <b>Tarea 4</b> Replicación de estudios de caso de temas relacionados a la Ingeniería de Software
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE / HORAS CLASE	
<b>COMPONENTES DE DOCENCIA</b>	12
<b>PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN</b>	0
<b>HORAS DE TRABAJO AUTONOMO</b>	16
<b>TOTAL HORAS POR UNIDAD</b>	28/196

## PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO

**2. SISTEMA DE CONTENIDOS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE**

<b>CONTENIDOS</b>	
<b>Unidad 3</b> APLICACIÓN DEL PROCESO DE ESTUDIOS DE CASO EN LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	<b>Horas/Min:</b> 10:00 <b>HORAS DE TRABAJO AUTÓNOMO</b> Prácticas de Aplicación y Experimentación
<b>Planificación estudio de caso</b> Planificación estudio de caso  <b>Diseño de caso de estudio</b> Diseño de caso de estudio <b>Ejecución de caso de estudio</b> Ejecución de caso de estudio <b>Análisis de resultados de estudios de caso</b> Análisis de resultados de estudios de caso	<b>Tarea 1</b> Realización de propuestas de estudios de caso <b>Tarea 2</b> Planificación del estudio de caso a ser desarrollado por el estudiante <b>Tarea 3</b> Realización de propuestas de estudios de caso  <b>Tarea 4</b> Verificación de la ejecución del estudio de caso  <b>Tarea 5</b> Presentación de los resultados del estudio de caso
<b>ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE / HORAS CLASE</b>	
<b>COMPONENTES DE DOCENCIA</b>	10
<b>PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN</b>	0
<b>HORAS DE TRABAJO AUTONOMO</b>	16
<b>TOTAL HORAS POR UNIDAD</b>	26/156

PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO

**FIRMAS DE LEGALIZACIÓN**

NO

PATRICIO SANTIAGO JACOME GUERRERO  
DOCENTE

FRANKLIN JAVIER MONTALUISA YUGLA  
COORDINADOR DE AREA DE CONOCIMIENTO

FABIÁN ARMANDO ÁLVAREZ SALAZAR  
DIRECTOR DE DEPARTAMENTO