

PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO
1. DATOS GENERALES

Modalidad: PRESENCIAL ESPE SEDE LATACUNGA		Departamento: CIENCIAS DE LA COMPUTACION		Área de Conocimiento: PROG INTERDISCIPLINARIOS TICS	
Nombre Asignatura: ESTUD CASO INGENIERIA DE SW		Período Académico: PREGRADO S-II SEP19 - FEB 20			
Fecha Elaboración:		Código: SWU10	NRC: 3948	Nivel: PREGRADO	
Docente: JACOME GUERRERO PATRICIO SANTIAGO psjacome@espe.edu.ec					
Unidad de Organización		BÁSICA			
Campo de Formación:		EPISTEMOLOGÍA Y METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN null			
Núcleos Básicos de		Gestión tecnológica e Investigación			
CARGA HORARIA POR COMPONENTES DE APRENDIZAJE					SESIONES SEMANALES 5
DOCENCIA	PRACTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	APRENDIZAJE AUTÓNOMO			
32	0	48			
Fecha Elaboración 08/09/2019		Fecha de Actualización 15/09/2019		Fecha de Ejecución 16/09/2019	
Descripción de la Asignatura: Asignatura del cuarto nivel en la que se imparte los conocimientos sobre el proceso, técnicas, métodos y herramientas que permitan llevar a cabo un estudio de caso sobre una temática relacionada a la ingeniería de software					
Contribución de la Asignatura: La asignatura de estudios de caso busca identificar casos reales publicados sobre técnicas, métodos, metodología entre otros en ingeniería del software para que los alumnos estudien y analicen sus funcionalidades y relaciones entre sus partes					
Resultado de Aprendizaje de la Carrera: (Unidad de Competencia) Conceptuales: Entiende la aplicación de los estudios de caso en la ingeniería de software. Procedimentales: Aplica la técnica del estudio de caso a problemas reales de la ingeniería de software. Actitudinales: Participa activamente como miembro de un equipo en el planteamiento, desarrollo y propuesta de estudios de caso en problemas reales asociados a la ingeniería de software.					
Objetivo de la Asignatura: (Unidad de Competencia) Aplicar el proceso, técnicas, métodos, herramientas e instrumentos para estudiar, analizar y replicar estudios de caso sobre algunas temáticas de la ingeniería de software con el propósito de reproducir los resultados del caso estudiado en contextos diferentes.					
Resultado de Aprendizaje de la Asignatura: (Elemento de Competencia) Aplicación del proceso de desarrollo de software para desarrollar sistemas software para un dominio específico					

PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO

Proyecto Integrador

No Aplica

PERFIL SUGERIDO DEL DOCENTE
TÍTULO Y DENOMINACIÓN
GRADO: Ingeniero en Sistemas

POSGRADO: Formación Doctorado.

2. SISTEMA DE CONTENIDOS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

CONTENIDOS	
Unidad 1 Horas/Min: 10:00 Introducción al estudio de casos	HORAS DE TRABAJO AUTÓNOMO Prácticas de Aplicación y Experimentación
Introducción a la técnica se estudios de caso Introducción a la técnica se estudios de caso Características de un estudio de caso Características de un estudio de caso Ejemplos de estudios de caso en ingeniería del software Ejemplos de estudios de caso en ingeniería del software	Tarea 1 Revisión de artículos científicos de estudios de caso para determinar sus elementos constitutivos
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE / HORAS CLASE	
COMPONENTES DE DOCENCIA	10
PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	0
HORAS DE TRABAJO AUTONOMO	16
TOTAL HORAS POR UNIDAD	26/78

CONTENIDOS	
Unidad 2 Horas/Min: 12:00 ANÁLISIS DE ESTUDIOS DE CASO EN LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	HORAS DE TRABAJO AUTÓNOMO Prácticas de Aplicación y Experimentación
Proceso de estudios de caso Planificación de un estudio de caso Diseño de estudios de caso Ejecución de un estudio de casos Análisis de resultados de estudios de casos Publicación de estudios de caso Templates para presentar resultados de caso de estudio Templates para presentar resultados de caso de estudio Ejemplos de estudios de caso Ejemplos de estudios de caso	Tarea 1 Descripción formal de los elementos de un estudio de caso Tarea 2 Descripción de las técnicas de análisis, procesamiento y descripción de datos Tarea 3 Revisión del formato de presentación de resultados Tarea 4 Replicación de estudios de caso de temas relacionados a la Ingeniería de Software
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE / HORAS CLASE	
COMPONENTES DE DOCENCIA	12
PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	0
HORAS DE TRABAJO AUTONOMO	16
TOTAL HORAS POR UNIDAD	28/196

PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO

2. SISTEMA DE CONTENIDOS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

CONTENIDOS	
Unidad 3 APLICACIÓN DEL PROCESO DE ESTUDIOS DE CASO EN LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	Horas/Min: 10:00 HORAS DE TRABAJO AUTÓNOMO Prácticas de Aplicación y Experimentación
Planificación estudio de caso Planificación estudio de caso Diseño de caso de estudio Diseño de caso de estudio Ejecución de caso de estudio Ejecución de caso de estudio Análisis de resultados de estudios de caso Análisis de resultados de estudios de caso	Tarea 1 Realización de propuestas de estudios de caso Tarea 2 Planificación del estudio de caso a ser desarrollado por el estudiante Tarea 3 Realización de propuestas de estudios de caso Tarea 4 Verificación de la ejecución del estudio de caso Tarea 5 Presentación de los resultados del estudio de caso
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE / HORAS CLASE	
COMPONENTES DE DOCENCIA	10
PRÁCTICAS DE APLICACIÓN Y EXPERIMENTACIÓN	0
HORAS DE TRABAJO AUTONOMO	16
TOTAL HORAS POR UNIDAD	26/156

PROGRAMA DE ASIGNATURA - SÍLABO

FIRMAS DE LEGALIZACIÓN

NO

PATRICIO SANTIAGO JACOME GUERRERO
DOCENTE

FRANKLIN JAVIER MONTALUISA YUGLA
COORDINADOR DE AREA DE CONOCIMIENTO

FABIÁN ARMANDO ÁLVAREZ SALAZAR
DIRECTOR DE DEPARTAMENTO