

	PLAN DE TRANSICIÓN AJUSTE CURRICULAR	CARRERA DE SOFTWARE LATACUNGA Página 1 de 24
---	---	--

PROCESO DE AJUSTE CURRICULAR DE LA CARRERA DE SOFTWARE DE LA UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE SEDE LATACUNGA MODALIDAD PRESENCIAL BAJO LA DISPOSICIÓN TRANSITORIA TERCERA, LITERAL D, DEL REGLAMENTO DE RÉGIMEN ACADÉMICO DEL CONSEJO DE EDUCACIÓN SUPERIOR

A. ANTECEDENTES.-

- Reglamento de Régimen Académico del Consejo de Educación Superior, aprobado con resolución RPC-SO-08-No.111-2019 del 21 de marzo 2019.
- El Sr. Director del Departamento de Eléctrica y Electrónica de la universidad de las Fuerzas Armadas ESPE Sede Latacunga en atención al memorando Nro. ESPE-SL-DIR-2019-1055-M emitido por el Sr. Director de la Sede Latacunga, en el mismo que solicita el listado de los Docentes del DEE que participarán en el proceso de rediseño (ajuste) curricular de las Carreras del Departamento, listado que es emitido mediante Memorando Nro. ESPE-SL-DEEL-2019-0959-M; en el mismo que designa al PhD. Edison Espinoza Gallardo, PhD. Santiago Jácome Guerrero, Ing. Patricio Navas Moya, Ing. Javier Montaluisa Yugla como miembros de la Comisión del Ajuste Curricular de la Carrera de Software de la Sede Latacunga.
- Guía **Metodológica** para la Presentación de Proyectos del Consejo de Educación Superior, aprobada con resolución RPC-SO-21-No.368-2019 del 12 de junio 2019.
- Instructivo UDEU-INS-V1-2019-003 para la elaboración del proyecto de ajuste curricular de las carreras habilitadas vigentes de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE, remitido por el Vicerrectorado de Docencia de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE, a través de Memorando Nro. ESPE-VDC-2019-3515-M del 21 de noviembre 2019.
- Instructivo No. UDED-INS-V1-2020-001 para la implementación del ajuste curricular de las Carreras de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE, modalidad presencial y dual, acorde con la Disposición Transitoria Tercera del Reglamento de Régimen Académico del Consejo de Educación Superior.

B. OBJETIVO.-

Socializar el proceso de ajuste curricular no sustantivo de la Carrera de Software para su implementación, aplicación y ejecución en el primer periodo académico ordinario del año 2021.

C. DESARROLLO.-

C1.- DEL AJUSTE CURRICULAR PARA SU PRESENTACIÓN AL CONSEJO DE EDUCACIÓN SUPERIOR.

El ajuste curricular de la Carrera de Software de la Sede Matriz y Sede Latacunga se ha ejecutado en apego a los procedimientos, políticas y normativas establecidas en la ESPE y CES para éste proceso; se ha coordinado el trabajo de manera ordenada y planificada, de forma que las comisiones de docentes responsables de las Sede Matriz y Sede Latacunga contribuyan con la información correspondiente para elaborar el ajuste curricular de la Carrera, el mismo que ha seguido el siguiente detalle cronológico:

- Una vez definido y publicado el UDEU-INS-V1-2019-003 y las políticas para el desarrollo del proceso de ajuste curricular para las carrera de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE en apego a la Disposición Transitoria Tercera del Reglamento de Régimen Académico del Consejo de Educación Superior, las comisiones de docentes responsables de éste proceso de la Carrera de Software en la Sede Matriz y Sede Latacunga dan inicio al proceso; el mismo que se desarrolló mediante varias reuniones presencial y virtuales, integrando a éstas a los Coordinadores de las Áreas de Conocimientos con la finalidad de elaborar las guías y documentos requeridos según los procedimientos y políticas establecidas.

	PLAN DE TRANSICIÓN AJUSTE CURRICULAR	CARRERA DE SOFTWARE LATACUNGA Página 2 de 24
---	---	--

- En cumplimiento a los que estableció el Instructivo UDEU-INS-V1-2019-003, las comisiones de ajuste curricular de la Carrera de Software de la Sede Matriz y Sede Latacunga, presentan a la Unidad de Desarrollo Educativo de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE la evaluación curricular de la carrera, la misma que realiza el estudio de pertinencia y concluye que la Carrera de Software debe realizar el ajuste curricular no sustantivo basado en la Disposición Transitoria Tercera del Reglamento de Régimen Académico del Consejo de Educación Superior, y solicita a las Comisiones de la Sede Matriz y Latacunga del ajuste curricular de la Carrera de Software presentar la propuesta final amparada en el marco legal vigente.
- Una vez concluido con la documentación correspondiente del ajuste curricular de la Carrera de Software, producto del trabajo y los acuerdos establecidos entre los miembros de las comisiones de la Sede Matriz y Sede Latacunga, cada comisión por separado en sus Sedes realiza los trámites correspondientes; en este proceso, a comisión de ajuste curricular de la Sede Latacunga, solicita al Consejo de Carrera de Software de la Sede la revisión y aprobación del Informe Final, los Documentos de Ajuste Curricular, con sus respectivos anexos, el mismo que luego del análisis y deliberación aprueba y registra en el ACTA NO. 04 -2020- I.S. -C.I.S.O.F- ESPE.EL-CI-4, del 21 de febrero 2020. La Dirección de Carrera de Software de la Sede Latacunga, mediante Memorando Nro. ESPE-SL-CISOF-2020-0042-M, del 21 de febrero 2020 solicita al Sr. Director de la Sede Latacunga se presente al Vicerrectorado de Docencia el informe de ajuste curricular de la Carrera con sus correspondientes anexos, solicitando el trámite de aprobación correspondiente.
- El Consejo Académico de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE, aprueba el ajuste curricular no sustantivo de la Carrera de Software de la Sede Matriz y Sede Latacunga, con resolución ESPE-CA-RES-2020-0034, del 09 de marzo del 2020 y solicita la aprobación en el Honorable Consejo Universitario, el mismo que lo ejecuta con resolución ESPE-HCU-RES-2020-033 el 13 de marzo 2020.
- El expediente completo del ajuste curricular de la Carrera de Software de la Sede Matriz y Sede Latacunga se remite y notifica al Consejo de Educación Superior, a través de la Plataforma de Presentación y Aprobación de Proyectos de Carreras y Programas de las Instituciones de Educación Superior del Ecuador, el 16 de marzo 2020.
- Resolución del CES número: RPC-SE-09-No.086-2020-CES del 01 de Julio del 2020, a través de la cual el Consejo de Educación Superior actualiza la resolución de aprobación de la carrera de tercer nivel de grado de la carrera de Software de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE.
- Memorando Nro. VDC-2020-2225-M del 29 de julio del 2020 con el cual el Sr. Vicerrector de Docencia Dispone la implementación del ajuste curricular para el primer período académico ordinario del año 2021.

C2.- DE LA IMPLEMENTACIÓN DEL AJUSTE CURRICULAR PARA SU EJECUCIÓN EN EL PRIMER PERIODO ACADÉMICO ORDINARIO DEL AÑO 2021.

- Las acciones para el reconocimiento de asignaturas en el ajuste curricular de la Carrera de Software de la Sede Latacunga se aprueban por el Consejo de Carrera y se registra en el Acta No. 07-2020-CISOF-ESPE-SL-ci-4 con fecha 20 de agosto 2020.
- El 16 de marzo 2020 se aprueba el Instructivo No. UDED-INS-V1-2020-001 para la implementación del ajuste curricular de las Carreras de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE, modalidad presencial y dual, acorde con la Disposición Transitoria Tercera del Reglamento de Régimen Académico del Consejo de Educación Superior. El instructivo, que especifica los procedimientos y documentación que la Carrera de Software de la Sede Latacunga sigue para el desarrollo del Plan de Transición.
- Debido a la emergencia sanitaria provocada por el COVID-19, el cronograma para el desarrollo, presentación y aprobación del Plan de Transición establecido en el Instructivo No. UDED-INS-V1-

2020-001 se vio afectado y ha sido modificado; en este contexto, la comisión de ajuste curricular de la Carrera de Software de la Sede Latacunga se encuentra desarrollado los insumos y documentación correspondiente del Plan de Transición de manera que se apruebe su ejecución para el primer período académico del 2021.

C3.- DE LOS PROCEDIMIENTOS INTERNOS PARA LA IMPLEMENTACIÓN DEL AJUSTE CURRICULAR

El procedimiento y documentación requerida para la implementación del ajuste curricular de la Carrera de Software de la Sede Latacunga, se desarrolla conforme a los anexos establecidos en el Instructivo No. UDED-INS-V1-2020-001.

Anexo 1: Codificación de las asignaturas del departamento por áreas de conocimiento y creación de los NRCs

Paso 1.- Verificación del código institucional para el área de conocimiento respectivo al Departamento, con base a la matriz "CÓDIGOS ÁREAS DE CONOCIMIENTO POR DEPARTAMENTO":

DEPARTAMENTO	CODIGO	DESCRIPCION
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-G	DIRECCION / GESTION
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-H	HOTELERIA
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-I	INSTITUCIONALES
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-J	TRANSPORTE
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-N	PROYECTOS INTEGRADORES
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-0	ADMINISTRACION
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-1	TURISMO
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-2	AUDITORIA
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-3	COMERCIO EXTERIOR
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-4	CONTABILIDAD
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-5	ECONOMIA
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-6	FINANZAS
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-7	MERCADOTECNIA
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-8	OPERACIONES
CIENCIAS ECON. ADMIN. Y COMERC	CADM-9	SECRETARIADO
CIENCIAS ESPACIALES	CESP-0	GENERALIDADES TEC AERONAUTICA
CIENCIAS ESPACIALES	CESP-1	CELULA Y SISTEMAS TEC AERONAUT
CIENCIAS ESPACIALES	CESP-2	PROPULSION TEC AERONAUTICA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-A	ARTES
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-H	HISTORIA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-J	LIDERAZGO
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-K	REALIDAD NAC. Y GEOPOLITICA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-L	LINGUISTICA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-S	ACTIVIDAD FISICA Y SALUD
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-0	CIENCIAS DE LAS ARTES, LETRAS
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-1	FILOSOFIA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-2	JURIDICA Y DEL DERECHO
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-3	LOGICA ETICA

CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-4	PEDAGOGIA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-5	PSICOLOGIA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-6	SOCIOLOGIA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-7	LINGUISTICA APLICADA
CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	CHUM-8	DEPORTES Y ACTIV. RECREATIVAS
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-A	FORMACION CIENTIFICA
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-B	GESTION DE INFORMACION Y HCI
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-C	INFRAESTRUCTURA DE TICS
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-D	SEGURIDAD Y GESTION DE TIC
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-E	SEGURIDAD WEB Y TECNOLOGIAS
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-F	CIENCIAS COMPUTACIONALES
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-G	DESA ANALI SOFTWARE Y APLICACI
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-H	DISEÑO Y ADM DE BASE DE DATOS
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-I	DISEÑO Y ADM DE REDES
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-J	PROGRAMACION
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-K	PROG INTERDISCIPLINARIOS TICS
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-L	SISTEMAS DE INFORMACION
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-U	REDES
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-0	COMPUTACION
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-1	GERENCIA DE TICS
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-2	INTELIGENCIA ARTIFICIAL
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-3	ING DE SOFTWARE
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-4	MULTIMEDIA
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-5	PROGRAMACION
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-7	SISTEMAS OPERATIVOS
CIENCIAS DE LA COMPUTACION	COMP-8	BASE DE DATOS
CIENCIAS DE LA VIDA	CVDA-0	CIENCIAS AGRARIAS
CIENCIAS DE LA VIDA	CVDA-1	CIENCIAS DE LA VIDA
CIENCIAS DE LA VIDA	CVDA-2	CIENCIAS PECUARIAS
CIENCIAS DE LA VIDA	CVDA-3	CIENCIAS QUIMICAS
CIENCIAS DE LA VIDA	CVDA-4	CIENCIAS TECNOLOGICAS
CIENCIAS DE LA VIDA	CVDA-5	CIENCIAS BASICAS DE INGENIERIA
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-0	AUTOMATICA Y ROBOTICA
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-1	ELECTROMAGNETISMO Y OPTICA APL
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-2	PROCESAMIENTO DIGITAL SEÑALES
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-3	REDES DE INFORMACION
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-4	SISTEMAS DIGITALES
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-5	SISTEMAS ELECTRONICOS
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-6	SISTEMAS ELECTRICOS
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-7	TELECOMUNICACIONES
ELECTRICA Y ELECTRONICA	ELEE-8	INSTRUMENTACION
CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-0	PROCESOS DE MANUFACTURA
CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-1	ENERGIA Y TERMOFLUIDOS
CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-2	MATERIALES Y MECANICA SOLIDOS

CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-3	DISEÑO MECANICA COMPUTACIONAL
CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-4	MECATRONICA
CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-5	MEDIOS TRANSPORTE EQUIPO PESAD
CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-6	PETROQUIMICA
CIENCIAS DE ENERGIA Y MECANICA	EMEC-7	SISTEMAS AUTOMOTRICES
CIENCIAS EXACTAS	EXCT-0	FISICA
CIENCIAS EXACTAS	EXCT-1	ALGEBRA
CIENCIAS EXACTAS	EXCT-2	QUIMICA
CIENCIAS EXACTAS	EXCT-3	ANALISIS
CIENCIAS EXACTAS	EXCT-4	ANALISIS FUNCIONAL
CIENCIAS EXACTAS	EXCT-5	ESTADISTICA
CIENCIAS EXACTAS	EXCT-6	NIVELACIÓN
LENGUAS	LENG-0	LINGUISTICS
LENGUAS	LENG-1	IDIOMAS
SEGURIDAD Y DEFENSA	SEGD-0	LIDERAZGO
SEGURIDAD Y DEFENSA	SEGD-1	REALIDAD NACIONAL Y GEOPOLÍTICA
SEGURIDAD Y DEFENSA	SEGD-2	SEGURIDAD
SEGURIDAD Y DEFENSA	SEGD-3	CIENCIAS MILITARES TERRESTRES
SEGURIDAD Y DEFENSA	SEGD-5	CIENCIAS AERONAUTICAS
SEGURIDAD Y DEFENSA	SEGD-6	CIENCIAS NAVALES
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-A	GEOMÁTICA Y TOPOGRAFÍA
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-B	TECNOLOGÍAS INFORM GEOESPACIAL
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-C	GEOGRAFÍA HUMANA Y PLANIFICACI
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-D	GEOGRAFÍA FÍSICA Y ECOLOGIA
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-0	ESTRUCTURAL
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-1	GEOESPACIAL
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-2	HIDROSANITARIA
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-3	AMBIENTAL
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-4	PROYECTOS Y CONSTRUCCIONES
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-5	PLANIFICACION URBANA
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-6	RECURSOS NATURALES
CIENCIAS TIERRA Y CONSTRUCCION	TCON-7	VIALIDAD Y CAMPO

Paso 2.- Codificación de las asignaturas de la Carrera de Software, considerando el departamento y área de conocimiento:

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN						
ANEXO 1 MATRIZ DE CODIFICACIÓN						
SOFTWARE LATACUNGA						
ORD	DEPARTAMENTO	AREA DE CONOCIMIENTO	ASIGNATURAS	COD. DEPARTAMENTO	COD. ASIGNATURA	PRERREQUISITOS
1	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	EXCT	A0301	NIVELACIÓN
2	CIENCIAS EXACTAS	QUÍMICA	QUÍMICA I	EXCT	A0201	NIVELACIÓN
3	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMACIÓN	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	COMP	A0J01	NIVELACIÓN
4	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ÁLGEBRA LINEAL	EXCT	A0302	NIVELACIÓN
5	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	FUNDAMENTOS DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	COMP	A0G01	NIVELACIÓN
6	CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES	FILOSOFÍA	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA	CHUM	A0100	NIVELACIÓN
7	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	CALCULO VECTORIAL	EXCT	A0303	EXCT A0301 EXCT A0302
8	CIENCIAS EXACTAS	FÍSICA	FÍSICA I	EXCT	A0001	EXCT A0301
9	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS FUNCIONAL	ECUACIONES DIFERENCIALES ORDINARIAS	EXCT	A0401	EXCT A0301 EXCT A0302
10	SEGURIDAD Y DEFENSA	LIDERAZGO	LIDERAZGO	SEGD	A0000	CHUMA0100
11	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	COMP	A0J08	COMP A0J01
12	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMACIÓN	ESTRUCTURA DE DATOS	COMP	A0J09	COMPA0J08
13	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	CIENCIAS COMPUTACIONALES	MODELOS DISCRETOS PARA INGENIERÍA	COMP	A0F03	EXCT A0302
14	CIENCIAS EXACTAS	ESTADÍSTICA	ESTADÍSTICA	EXCT	A0501	EXCT A0301 EXCT A0302
15	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS FUNCIONAL	MÉTODOS NUMÉRICOS	EXCT	A0402	EXCT A0401

16	CIENCIAS DE LA TIERRA Y LA CONSTRUCCIÓN	AMBIENTAL	CULTURA AMBIENTAL	TCON	A0301	
17	SEGURIDAD Y DEFENSA	REALIDAD NACIONAL Y GEOPOLÍTICA	REALIDAD NACIONAL	SEGD	A0100	SEGD A0000
18	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE REDES	COMPUTACIÓN DIGITAL	COMP	A0I01	COMPA0F03
19	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	PROGRAMACIÓN WEB	COMP	A0G07	COMPA0J09
20	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	MODELOS DE PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	COMP	A0G06	COMPA0G01
21	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	SISTEMAS DE BASES DE DATOS	COMP	A0H02	COMPA0J09 Y COMPA0F03
22	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	INGENIERÍA DE USABILIDAD	COMP	A0G04	COMPA0G01
23	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMACIÓN	COMPUTACIÓN PARALELA	COMP	A0J11	COMPA0J09
24	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	SISTEMAS AVANZADOS DE BASES DE DATOS	COMP	A0H04	COMPA0H02
25	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	DESARROLLO WEB AVANZADO	COMP	A0G09	COMPA0G07 Y COMPA0G06
26	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	INGENIERÍA DE REQUISITOS DE SOFTWARE	COMP	A0G10	COMPA0G06
27	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMACIÓN	COMPUTACIÓN GRÁFICA	COMP	A0J13	EXCT A0303 Y EXCT A0001
28	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMAS INTERDISCIPLINARIOS TICS	INVESTIGACIÓN EN LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	COMP	A0K01	CHUMA0100

29	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE REDES	REDES DE COMPUTADORES	COMP	A0I07	COMPA0I01
30	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	APLICACIONES BASADAS EN CONOCIMIENTO	COMP	A0L03	COMPA0J09 Y COMPA0F03
31	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	PRUEBAS DE SOFTWARE	COMP	A0G15	COMPA0G10
32	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE	COMP	A0G11	COMPA0G10
33	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE REDES	SISTEMAS OPERATIVOS	COMP	A0I08	COMPA0I07
34	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMAS INTERDISCIPLINARIOS TICS	LECTURA Y ESCRITURA DE TEXTOS ACADÉMICOS	COMP	A0K03	COMPA0K01
35	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	COMP	A0G12	COMPA0G09
36	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DE SOFTWARE	COMP	A0G18	COMPA0G15
37	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	APLICACIONES DISTRIBUIDAS	COMP	A0G16	COMPA0G09
38	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE REDES	INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD DEL SOFTWARE	COMP	A0I09	COMPA0I08
39	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMACIÓN	DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS	COMP	A0J14	COMP A0L03 Y COMPA0J13
40	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	DESARROLLO DE SOFTWARE SEGURO	COMP	A0G19	COMPA0G15 Y COMP A0G11
41	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE	COMP	A0G23	COMP A0G18

42	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	ARQUITECTURA DE SOFTWARE	COMP	A0G21	COMP A0G16 Y COMPA0G19
43	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	DESARROLLO DE SOFTWARE APLICADO AL DOMINIO DE LA INTERCULTURALIDAD	COMP	A0G24	COMPA0I09
44	CIENCIAS ECONÓMICAS ADMINISTRATIVAS Y DEL COMERCIO	DIRECCIÓN Y GESTIÓN	GESTIÓN Y EMPRENDIMIENTO	CADM	A0G00	COMP A0G18
45	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	COMP	A0G25	COMP A0G11
46	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	PROGRAMAS INTERDISCIPLINARIOS TICS	MIC -PI PROFESIONALIZANTE	COMP	A0K05	COMPA0G18 y COMPA0G16 Y COMPA0I09 Y COMPA0J14 Y COMPA0G19

Paso 3.- Se coordinará con la UEP el ingreso de los códigos de las asignaturas en el Sistema Banner, una vez que los departamentos confirmen la aprobación definitiva de la codificación de las asignaturas.

Paso 4.- Se coordinará con los planificadores de Departamentos, previo el inicio del período 202150 la generación de los NRCs para cada asignatura en función de los requerimientos de la Carrera.

Paso 5.- Elaboración de sílabos de acuerdo a la malla curricular ajustada.

ANEXO 2: ACCIONES PARA EL RECONOCIMIENTO DE ASIGNATURAS APROBADAS EN EL AJUSTE CURRICULAR DE LA CARRERA DE SOFTWARE DE LA SEDE LATACUNGA, BAJO LA DISPOSICIÓN TRANSITORIA TERCERA DEL REGLAMENTO DEL RÉGIMEN ACADÉMICO DEL CONSEJO DE EDUCACIÓN SUPERIOR

La comisión de ajuste curricular elabora las acciones de reconocimiento para su aprobación por el Consejo de Carrera:

A.- MALLA CURRICULAR POR HORAS

Conforme a lo que dicta la Disposición Transitoria Tercera del Reglamento de Régimen Académico del Consejo de Educación Superior (CES) aprobada en marzo 2019, la carrera de Software del Departamento de Eléctrica y Electrónica de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE Sede Latacunga, desarrolló un proceso de transición para incorporar a sus estudiantes regulares que ingresaron con la malla de rediseño de 10 niveles a la malla curricular re-ajustada a 8 niveles conforme a este reglamento, cuidando de no afectar los derechos de los estudiantes regulares. Este proceso que consta de un conjunto acciones para el reconocimiento de las asignaturas aprobadas en el ajuste curricular de la carrera de software y plasmadas en este documento garantiza:

- 1) Los derechos de los estudiantes regulares a no extender la duración de sus estudios ni incurrir en costos adicionales;
- 2) Abarca la malla curricular anterior por horas rediseñada de la Carrera de Software Sede Latacunga.
- 3) Procede de forma planificada, transparente, responsable y sistemática.
- 4) Posibilita la transición del anterior al nuevo Reglamento de Régimen Académico en el marco responsable, aplicando mecanismos o procedimientos transparentes de que reconozcan las horas y/o créditos cursados por los estudiantes regulares en la malla curricular de 10 semestres aprobada por el CES en el Rediseño del 2017.

1) Para quienes pasan de I a II nivel

- a) Los estudiantes que aprueben I nivel y sean promovidos a II nivel deberán tomar de la malla ajustada las siguientes asignaturas de primer nivel: Cálculo Diferencial e Integral y Álgebra Lineal; de segundo nivel tomarán: Cálculo Vectorial, Ecuaciones Diferenciales Ordinarias y Programación Orientada a Objetos; las asignaturas: Fundamentos matemáticos para Ingeniería, Fundamentos de Programación, Fundamentos de la Ingeniería del Software, Metodología de la Investigación Científica, Física I, Física Fundamental y Liderazgo son reconocidas según se indica en el literal b.
- b) Las asignaturas aprobadas en la malla por horas se reconocen así:

MALLA AJUSTADA (8 SEMESTRES)		MALLA POR HORAS (10 SEMESTRES)	
NIVEL	ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
I	Cálculo Diferencial e Integral	Debe tomar esta asignatura	
I	Química I	Fundamentos Matemáticos para Ingeniería	I
I	Fundamentos de Programación	Fundamentos de Programación	I
I	Álgebra Lineal	Debe tomar esta asignatura	
I	Fundamentos de la Ingeniería de Software	Fundamentos de la Ingeniería del Software	I
I	Metodología de la Investigación Científica	Metodología de la Investigación Científica.	I
II	Cálculo Vectorial	Debe tomar esta asignatura	
II	Física I	Física Clásica	I
II	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	Debe tomar esta asignatura	
II	Liderazgo	Comunicación Oral y Escrita	I
II	Programación Orientada a Objetos	Debe tomar esta asignatura	

c) Las asignaturas a tomar son:

ASIGNATURA	NIVEL	CRÉDITOS
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	I	3
ALGEBRA LINEAL	I	2
CÁLCULO VECTORIAL	II	3
ECUACIONES DIFERENCIALES ORDINARIAS	II	3
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	II	4
TOTAL		15

2) Para quienes pasan de II a III nivel

a) Los estudiantes que aprueben II nivel y sean promovidos a III nivel deberán tomar de la malla ajustada las siguientes asignaturas de segundo nivel: Cálculo Vectorial y Ecuaciones Diferenciales Ordinarias; de tercer nivel tomarán: Estructura de Datos, Modelos Discretos para Ingeniería, Métodos Numéricos. Las asignaturas: Cálculo Diferencial e Integral, Química I, Fundamentos de Programación, Álgebra Lineal, Fundamentos de la Ingeniería de Software, Metodología de la Investigación Científica, Física I, Liderazgo, Programación Orientada a Objetos, Estadística, Cultura Ambiental y Realidad Nacional y Geopolítica, son reconocidas según se indica en el literal b.

b) Las asignaturas aprobadas en la malla por horas se reconocen así:

MALLA AJUSTADA (8 SEMESTRES)		MALLA POR HORAS (10 SEMESTRES)	
NIVEL	ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
I	Cálculo Diferencial e Integral	Cálculo Diferencial e Integral	II
I	Química I	Fundamentos Matemáticos para Ingeniería	I
I	Fundamentos de Programación	Fundamentos de Programación	I
I	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	II
I	Fundamentos de la Ingeniería de Software	Fundamentos de la Ingeniería del Software	I
I	Metodología de la Investigación Científica	Metodología de la Investigación Científica	I
II	Cálculo Vectorial	Debe tomar esta asignatura	
II	Física I	Física Clásica	I
II	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	Debe tomar esta asignatura	
II	Liderazgo	Comunicación Oral y Escrita	I
II	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	II
III	Estructura de Datos	Debe tomar esta asignatura	
III	Modelos Discretos para Ingeniería	Debe tomar esta asignatura	
III	Estadística	Técnicas de Investigación Científica en la Ingeniería de Software	II
III	Métodos Numéricos	Debe tomar esta asignatura	
III	Cultura Ambiental	Cultura Ambiental	II
III	Realidad Nacional y Geopolítica	Física Fundamental	II

c) Las asignaturas a tomar son:

Asignatura	Nivel	Créditos
Cálculo Vectorial	II	3
Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	II	3

Estructura de Datos	III	3
Modelos Discretos para Ingeniería	III	3
Métodos Numéricos	III	2
Total	5	14

3) Para quienes pasan de III a IV nivel

- a) Los estudiantes que aprueben III nivel y sean promovidos a IV nivel deberán tomar de la malla ajustada las siguientes asignaturas de cuarto nivel tomarán: Métodos Numéricos, Computación Digital, Programación Web, Sistemas de Bases de Datos, Ingeniería de Usabilidad y Computación Paralela. Las asignaturas: Cálculo Diferencial e Integral, Química I, Fundamentos de Programación, Álgebra Lineal, Fundamentos de la Ingeniería de Software, Metodología de la Investigación Científica, Cálculo Vectorial, Física I, Liderazgo, Programación Orientada a Objetos, Estructura de Datos, Modelos Discretos para Ingeniería, Estadística, Modelos de Procesos de Desarrollo de Software, Cultura Ambiental y Realidad Nacional y Geopolítica, son reconocidas según se indica en el literal b.
- b) Las asignaturas aprobadas en la malla por horas se reconocen así:

MALLA AJUSTADA (8 SEMESTRES)		MALLA POR HORAS (10 SEMESTRES)	
NIVEL	ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
I	Cálculo Diferencial e Integral	Cálculo Diferencial e Integral	II
I	Química I	Fundamentos Matemáticos para Ingeniería	I
I	Fundamentos de Programación	Fundamentos de Programación	I
I	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	II
I	Fundamentos de la Ingeniería de Software	Fundamentos de la Ingeniería del Software	I
I	Metodología de la Investigación Científica	Metodología de la Investigación Científica	I
II	Cálculo Vectorial	Cálculo Vectorial	III
II	Física I	Física Clásica	I
II	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	Química General	III
II	Liderazgo	Comunicación Oral y Escrita	I
II	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	II
III	Estructura de Datos	Estructura de Datos	III
III	Modelos Discretos para Ingeniería	Sistemas Computacionales	III
III	Estadística	Técnicas de Investigación Científica en la Ingeniería de Software	II
III	Métodos Numéricos	Debe tomar esta asignatura	
III	Cultura Ambiental	Cultura Ambiental	II
III	Realidad Nacional y Geopolítica	Física Fundamental	II
IV	Computación Digital	Debe tomar esta asignatura	
IV	Programación Web	Debe tomar esta asignatura	
IV	Modelos de Procesos de Desarrollo de Software	Liderazgo	III
IV	Sistemas de Bases de Datos	Debe tomar esta asignatura	
IV	Ingeniería de Usabilidad	Debe tomar esta asignatura	
IV	Computación Paralela	Debe tomar esta asignatura	

c) Las asignaturas a tomar son:

Asignatura	Nivel	Créditos
Métodos Numéricos	III	2
Computación Digital	IV	3
Programación Web	IV	3
Sistemas de Bases de Datos	IV	3
Ingeniería de Usabilidad	IV	2
Computación Paralela	IV	2
Total		15

4) Para quienes pasan de IV a V nivel

- a) Los estudiantes que aprueben IV nivel y sean promovidos a V nivel deberán tomar de la malla ajustada las siguientes asignaturas de cuarto nivel: Computación Paralela; de quinto nivel tomarán: Sistemas Avanzados de Bases de Datos, Desarrollo Web Avanzado, Ingeniería de Requisitos de Software, Computación Gráfica, y Redes de Computadores. Las asignaturas: Cálculo Diferencial e Integral, Química I, Fundamentos de Programación, Álgebra Lineal, Fundamentos de la Ingeniería de Software, Metodología de la Investigación Científica, Cálculo Vectorial, Física I, Ecuaciones Diferenciales Ordinarias, Liderazgo, Programación Orientada a Objetos, Estructura de Datos, Modelos Discretos para Ingeniería, Estadística, Métodos Numéricos, Cultura Ambiental y Realidad Nacional y Geopolítica, Computación Digital, Programación Web, Modelos de procesos de Desarrollo de Software, Sistemas de Bases de Datos, Ingeniería de Usabilidad, e Investigación en Ingeniería de Software son reconocidas según se indica en el literal b.
- b) Las asignaturas aprobadas en la malla por horas se reconocen así:

MALLA AJUSTADA (8 SEMESTRES)		MALLA POR HORAS (10 SEMESTRES)	
NIVEL	ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
I	Cálculo Diferencial e Integral	Cálculo Diferencial e Integral	II
I	Química I	Fundamentos Matemáticos para Ingeniería	I
I	Fundamentos de Programación	Fundamentos de Programación	I
I	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	II
I	Fundamentos de la Ingeniería de Software	Fundamentos de la Ingeniería del Software	I
I	Metodología de la Investigación Científica	Metodología de la Investigación Científica	I
II	Cálculo Vectorial	Cálculo Vectorial	III
II	Física I	Física Clásica	I
II	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	Química General	III
II	Liderazgo	Comunicación Oral y Escrita	I
II	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	II
III	Estructura de Datos	Estructura de Datos	III
III	Modelos Discretos para Ingeniería	Sistemas Computacionales	III
III	Estadística	Técnicas de investigación científica en la ingeniería de software	II
III	Métodos Numéricos	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	IV
III	Cultura Ambiental	Cultura Ambiental	II
III	Realidad Nacional y Geopolítica	Física Fundamental	II
IV	Computación Digital	Arquitectura de Computadores	IV

Código de documento: PT-SOFLT-V1-2020-001

Fecha: 08-JUN-2020

IV	Programación Web	Programación Web	IV
IV	Modelos de Procesos de Desarrollo de Software	Liderazgo	III
IV	Sistemas de Bases de Datos	Probabilidad y Estadística TEC	IV
IV	Ingeniería de Usabilidad	Ingeniería de Usabilidad	IV
IV	Computación Paralela	Debe tomar esta asignatura	
V	Sistemas Avanzados de Bases de Datos	Debe tomar esta asignatura	
V	Desarrollo Web Avanzado	Debe tomar esta asignatura	
V	Ingeniería de requisitos de software	Estudios de casos de la Ingeniería de SW	IV
V	Computación Gráfica	Debe tomar esta asignatura	
V	Investigación en la Ingeniería de Software	Técnicas de Revisión de Literatura en la Ingeniería de Software	III
V	Redes de Computadores	Debe tomar esta asignatura	

c) Las asignaturas a tomar son:

ASIGNATURA	NIVEL	CRÉDITOS
COMPUTACIÓN PARALELA	IV	2
SISTEMAS AVANZADOS DE BASES DE DATOS	V	3
DESARROLLO WEB AVANZADO	V	3
COMPUTACIÓN GRÁFICA	V	2
REDES DE COMPUTADORES	V	2
TOTAL		12

5) Para quienes pasan de V a VI nivel

- a) Los estudiantes que aprueben V nivel y sean promovidos a VI nivel deberán tomar de la malla ajustada las siguientes asignaturas de quinto nivel: Computación Gráfica, Redes de Computadores, asignaturas de sexto nivel: Aplicaciones Basadas en el Conocimiento, Pruebas de Software, Desarrollo de Aplicaciones Móviles. Las asignaturas: Cálculo Diferencial e Integral, Química I, Fundamentos de Programación, Álgebra Lineal, Fundamentos de la Ingeniería de Software, Metodología de la Investigación Científica, Cálculo Vectorial, Física I, Ecuaciones Diferenciales Ordinarias, Liderazgo, Programación Orientada a Objetos, Estructura de Datos, Modelos Discretos para Ingeniería, Estadística, Métodos Numéricos, Cultura Ambiental, Realidad Nacional y Geopolítica, Computación Digital, Programación Web, Modelos de Procesos de Desarrollo de Software, Sistemas de Bases de Datos, Ingeniería de Usabilidad, Computación Paralela, Sistemas Avanzados de Bases de Datos, Desarrollo Web Avanzado, Ingeniería de requisitos de software, Investigación en la Ingeniería de Software, Análisis y Diseño de Software, Sistemas Operativos, Lectura y Escritura de Textos Académicos son reconocidas según se indica en el literal b).
- b) Las asignaturas aprobadas en la malla por horas se reconocen así:

MALLA AJUSTADA (8 SEMESTRES)		MALLA POR HORAS (10 SEMESTRES)	
NIVEL	ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
I	Cálculo Diferencial e Integral	Cálculo Diferencial e Integral	II
I	Química I	Fundamentos Matemáticos para Ingeniería	I
I	Fundamentos de Programación	Fundamentos de Programación	I
I	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	II
I	Fundamentos de la Ingeniería de Software	Fundamentos de la Ingeniería del Software	I
I	Metodología de la Investigación Científica	Metodología de la Investigación Científica	I
II	Cálculo Vectorial	Cálculo Vectorial	III
II	Física I	Física Clásica	I

II	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	Química General	III
II	Liderazgo	Comunicación Oral y Escrita	I
II	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	II
III	Estructura de Datos	Estructura de Datos	III
III	Modelos Discretos para Ingeniería	Sistemas Computacionales	III
III	Estadística	Técnicas de investigación científica en la ingeniería de software	II
III	Métodos Numéricos	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	IV
III	Cultura Ambiental	Cultura Ambiental	II
III	Realidad Nacional y Geopolítica	Física Fundamental	II
IV	Computación Digital	Arquitectura de Computadores	IV
IV	Programación Web	Programación Web	IV
IV	Modelos de Procesos de Desarrollo de Software	Liderazgo	III
IV	Sistemas de Bases de Datos	Probabilidad y Estadística TEC	IV
IV	Ingeniería de Usabilidad	Ingeniería de Usabilidad	IV
IV	Computación Paralela	Métodos Numéricos	V
V	Sistemas Avanzados de Bases de Datos	Sistemas de Bases de Datos	V
V	Desarrollo Web Avanzado	Desarrollo Web Avanzado	V
V	Ingeniería de requisitos de software	Estudios de casos de la Ingeniería de SW	IV
V	Computación Gráfica	Debe tomar esta asignatura	
V	Investigación en la Ingeniería de Software	Técnicas de Revisión de Literatura en la Ingeniería de Software	III
V	Redes de Computadores	Debe tomar esta asignatura	
VI	Aplicaciones Basadas en el Conocimiento	Debe tomar esta asignatura	
VI	Pruebas de Software	Debe tomar esta asignatura	
VI	Análisis y Diseño de Software	Cátedra Integradora: Modelos de Procesos de Desarrollo de Software	V
VI	Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	V
VI	Lectura y Escritura de Textos Académicos	Métodos Empíricos en la Ingeniería de Software	V
VI	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Debe tomar esta asignatura	

c) Las asignaturas a tomar son:

ASIGNATURA	NIVEL	CRÉDITOS
COMPUTACIÓN GRÁFICA	V	2
REDES DE COMPUTADORES	V	2
APLICACIONES BASADAS EN EL CONOCIMIENTO	VI	3
PRUEBAS DE SOFTWARE	VI	2
DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	VI	2
TOTAL		11

6) Para quienes pasan de VI a VII nivel

- a) Los estudiantes que aprueben VI nivel y sean promovidos a VII nivel deberán tomar de la malla ajustada las siguientes asignaturas de sexto nivel: Aplicaciones Basadas en el Conocimiento, Desarrollo de Aplicaciones Móviles; asignaturas de séptimo nivel: Aplicaciones Distribuidas, Ingeniería de la Seguridad del Software, Desarrollo de Videojuegos, Desarrollo de Software

Seguro. Las asignaturas: Cálculo Diferencial e Integral, Química I, Fundamentos de Programación, Álgebra Lineal, Fundamentos de la Ingeniería de Software, Metodología de la Investigación Científica, Cálculo Vectorial, Física I, Ecuaciones Diferenciales Ordinarias, Liderazgo, Programación Orientada a Objetos, Estructura de Datos, Modelos Discretos para Ingeniería, Estadística, Métodos Numéricos, Cultura Ambiental, Realidad Nacional y Geopolítica, Computación Digital, Programación Web, Modelos de Procesos de Desarrollo de Software, Sistemas de Bases de Datos, Ingeniería de Usabilidad, Computación Paralela, Sistemas Avanzados de Bases de Datos, Desarrollo Web Avanzado, Ingeniería de requisitos de software, Computación Gráfica, Investigación en la Ingeniería de Software, Redes de Computadores, Pruebas de Software, Análisis y Diseño de Software, Sistemas Operativos, Lectura y Escritura de Textos Académicos, Aseguramiento de la Calidad de Software son reconocidas según se indica en el literal b.

b) Las asignaturas aprobadas en la malla por horas se reconocen así:

MALLA AJUSTADA (8 SEMESTRES)		MALLA POR HORAS (10 SEMESTRES)	
NIVEL	ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
I	Cálculo Diferencial e Integral	Cálculo Diferencial e Integral	II
I	Química I	Fundamentos Matemáticos para Ingeniería	I
I	Fundamentos de Programación	Fundamentos de Programación	I
I	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	II
I	Fundamentos de la Ingeniería de Software	Fundamentos de la Ingeniería del Software	I
I	Metodología de la Investigación Científica	Metodología de la Investigación Científica	I
II	Cálculo Vectorial	Cálculo Vectorial	III
II	Física I	Física Clásica	I
II	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	Química General	III
II	Liderazgo	Comunicación Oral y Escrita	I
II	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	II
III	Estructura de Datos	Estructura de Datos	III
III	Modelos Discretos para Ingeniería	Sistemas Computacionales	III
III	Estadística	Técnicas de investigación científica en la ingeniería de software	II
III	Métodos Numéricos	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	IV
III	Cultura Ambiental	Cultura Ambiental	II
III	Realidad Nacional y Geopolítica	Física Fundamental	II
IV	Computación Digital	Arquitectura de Computadores	IV
IV	Programación Web	Programación Web	IV
IV	Modelos de Procesos de Desarrollo de Software	Liderazgo	III
IV	Sistemas de Bases de Datos	Probabilidad y Estadística TEC	IV
IV	Ingeniería de Usabilidad	Ingeniería de Usabilidad	IV
IV	Computación Paralela	Métodos Numéricos	V
V	Sistemas Avanzados de Bases de Datos	Sistemas de Bases de Datos	V
V	Desarrollo Web Avanzado	Desarrollo Web Avanzado	V
V	Ingeniería de requisitos de software	Estudios de casos de la Ingeniería de SW	IV
V	Computación Gráfica	Computación Gráfica	VI
V	Investigación en la Ingeniería de Software	Técnicas de Revisión de Literatura en la Ingeniería de Software	III
V	Redes de Computadores	Redes de Computadores	VI
VI	Aplicaciones Basadas en el Conocimiento	Debe tomar esta asignatura	
VI	Pruebas de Software	Pruebas de Software	VI
VI	Análisis y Diseño de Software	Cátedra Integradora: Modelos de Procesos de Desarrollo	V

		de Software	
VI	Sistemas Operativos	Sistemas Operativos	V
VI	Lectura y Escritura de Textos Académicos	Métodos Empíricos en la Ingeniería de Software	V
VI	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	Debe tomar esta asignatura	
VII	Aseguramiento de la Calidad de Software	Aseguramiento de la Calidad de Software	VI
VII	Aplicaciones Distribuidas	Debe tomar esta asignatura	
VII	Ingeniería de la Seguridad del Software	Debe tomar esta asignatura	
VII	Desarrollo de Videojuegos	Debe tomar esta asignatura	
VII	Desarrollo de Software Seguro	Debe tomar esta asignatura	

ASIGNATURA	NIVEL	CRÉDITOS
APLICACIONES BASADAS EN EL CONOCIMIENTO	VI	3
DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	VI	2
APLICACIONES DISTRIBUIDAS	VII	2
INGENIERÍA DE LA SEGURIDAD DEL SOFTWARE	VII	2
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	VII	2
DESARROLLO DE SOFTWARE SEGURO	VII	2
TOTAL	6	13

B.- MALLA CURRICULAR POR CRÉDITOS

La comisión de ajuste curricular de la carrera de Software Sede Latacunga establece que para los estudiantes que a la fecha están cursando la malla curricular con el catálogo 201310 (malla por créditos) no se incluyen en la transición de la malla curricular ajustada ya que para el primer período académico ordinario de año 2021 estaría cursando octavo y noveno nivel de dicha malla.

En caso de existir estudiantes rezagados o que no aprueben el nivel planificado para cierre de malla, la universidad a fin de garantizar la continuidad de estudios aplicara el reglamento de régimen académico emitido por el CES, artículo 98 y artículo 99, homologación por validación de conocimientos o podrán solicitar la transición a la nueva malla ajustada.

ANEXO 3

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE SEDE LATACUNGA

DEPARTAMENTO DE ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA

CARRERA DE SOFTWARE

MATRIZ DE RECONOCIMIENTO DE ASIGNATURAS

Paso 1.- Con base a las acciones de reconocimiento de asignaturas, se elabora la matriz de reconocimiento individual para cada estudiante:

			UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE DEPARTAMENTO DE ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA CARRERA DE SOFTWARE										
Matriz de reconocimiento de asignaturas para cambio de malla curricular Bajo la Disposición Transitoria Tercera del Reglamento de Régimen Académico (2019) del CES													
ESTUDIANTE:			I.D.:			C.C.:							
DATOS ORIGEN (Malla Rediseñada)			DATOS EQUIVALENCIA (Malla actual)										
NIV.	CATAL.	CODIGO	ASIGNATURA	CRED.	CATAL.	NIV.	CODIGO	ASIGNATURA	HOR.	ASIGNATURAS A MATRICULARSE	REC.	NOTA	OBS.
I	201810	EXCT	EXCT MVU001	1. Física Clásica	202050	I	EXCT APU028	1. Cálculo Diferencial e Integral			SI	-----	
I	201810	EXCT	EXCT MVU010	2. Fundamentos Matemáticos para Ingeniería	202050	I	EXCT MVU022	2. Álgebra lineal			SI	-----	
I	201810	CHUM	CHUM INU02	3. Comunicación Oral y Escrita	202050	I	EXCT MVU022	3. Química I			NO	I	promedio
I	201810	COMP	COMP SWU002	4. Fundamentos de Programación	202050	I	COMP SWU002	4. Fundamentos de Programación			SI	-----	
I	201810	CHUM	CHUM INU01	5. Metodología de la investigación científica	202050	I	CHUM INU01	5. Metodología de la investigación Científica			SI	-----	
I	201810	COMP	COMP SWU001	6. Fundamentos de Ingeniería de Software	202050	I	COMP A0001	6. Fundamentos de la Ingeniería de Software			SI	-----	
II	201810	EXCT	EXCT MVU022	7. Álgebra lineal	202050	I	EXCT A0001	7. Cálculo Vectorial			N/A	-----	
II	201810	EXCT	EXCT MVU028	8. Física Fundamental	202050	II	EXCT A0303	8. Física I			N/A	-----	
II	201810	EXCT	EXCT APU028	9. Cálculo Diferencial e Integral	202050	III	EXCT A0501	9. Ecuaciones Diferenciales ordinarias			N/A	-----	
II	201810	CHUM	CHUM SWU07	10. Técnicas de Investigación Científica en la Ingeniería de Software	202050	III	SEGD INU05	10. Liderazgo			N/A	-----	
II	201810	COMP	COMP SWU03	11. Programación Orientado a Objetos	202050	I	COMP A0112	11. Programación Orientado a Objetos			N/A	-----	
II	201810	TCO	TCO INU01	12. Cultura Ambiental							N/A	-----	
III	201810	COMP	COMP MVU05	13. Estructuras de Datos	202050	III	COMP MVU05	13. Estructuras de Datos			N/A	-----	
III	201810	EXCT	EXCT MVU01	14. Cálculo Vectorial	202050	III	COMP A0101	14. Modelos Discretos para Ingeniería			N/A	-----	
III	201810	EXCT	EXCT MVU05	15. Química General	202050	III	EXCT MVU05	15. Estadística			N/A	-----	
III	201810	CHUM	CHUM SWU07	17. Técnicas de Revisión de Literatura en la Ingeniería de Software	202050	III	TCO INU01	17. Cultura Ambiental			N/A	-----	
III	201810	COMP	COMP SWU05	18. Sistemas Computacionales	202050	III	SEGD INU04	17. Realidad Nacional y Geopolítica.			N/A	-----	
IV	201810	EXCT	EXCT MVU06	19. Probabilidad y Estadística T.E.C.	202050	IV	COMP A0110	19. Computación Digital			N/A	-----	
IV	201810	EXCT	EXCT MVU23	20. Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	202050	IV	COMP MVU04	21. Sistemas de Bases de Datos			N/A	-----	
IV	201810	COMP	COMP SWU10	21. Programación Web	202050	IV	COMP SWU11	20 Modelos de proceso de desarrollo de software			N/A	-----	
IV	201810	COMP	COMP SWU08	22. Ingeniería de Usabilidad	202050	IV	COMP SWU08	19 Programación Web			N/A	-----	
IV	201810	COMP	COMP SWU09	22. Ingeniería de Usabilidad	202050	IV	COMP SWU09	20. Ingeniería de Usabilidad			N/A	-----	
IV	201810	COMP	COMP SWU11	22. Ingeniería de Usabilidad	202050	IV	COMP SWU27	23. Computación Paralela			N/A	-----	
V	201810	COMP	COMP MVU03	24. Sistemas Operativos	202050	V	COMP SWU21	24. Sistemas Avanzados de Bases de Datos			N/A	-----	
V	201810	COMP	COMP SWU12	25. Desarrollo web avanzado	202050	V	COMP SWU12	25. Desarrollo web avanzado			N/A	-----	
V	201810	EXCT	EXCT MVU30	26. Métodos Numéricos	202050	V	COMP SWU28	26. Ingeniería de Requisitos de software			N/A	-----	
V	201810	COMP	COMP SWU11	27. Modelos de proceso de desarrollo de software	202050	V	COMP SWU14	27. Computación Gráfica			N/A	-----	
V	201810	COMP	COMP MVU04	28. Sistemas de Bases de Datos	202050	V	COMP A0002	28. Investigación en la Ingeniería de Software			N/A	-----	
V	201810	COMP	COMP SWU13	29. Mecanismos computacionales en la ingeniería de software	202050	V	COMP SWU15	29. Redes de Computadores			N/A	-----	
VI	201810	COMP	COMP SWU14	30. Computación Gráfica	202050	VI	COMP SWU26	30. Aplicaciones Basadas en el Conocimiento			N/A	-----	
VI	201810	COMP	COMP SWU15	31. Redes de Computadores	202050	VI	COMP SWU17	31. Pruebas de Software			N/A	-----	
VI	201810	COMP	COMP SWU16	32. Aseguramiento de la calidad de Software	202050	VI	COMP SWU32	32. Análisis y diseño de software			N/A	-----	
VI	201810	COMP	COMP SWU17	33. Pruebas de Software	202050	VI	COMP MVU03	33. Sistemas Operativos			N/A	-----	
VI	201810	COMP	COMP SWU18	34. Mecanismos experimentales en la ingeniería de software	202050	VI	COMP SWU19	34. Lectura y escritura de textos académicos			N/A	-----	
VI	201810	COMP	COMP SWU19	35. Lectura y escritura de textos académicos	202050	VI	COMP SWU33	35. Desarrollo de Aplicaciones Móviles			N/A	-----	
VII	201810	COMP	COMP SWU20	36. Criptografía	202050	VII	COMP SWU16	36. Aseguramiento de la Calidad de software			N/A	-----	
VII	201810	COMP	COMP SWU21	37. Sistemas Avanzados de Bases de Datos	202050	VII	COMP SWU25	37. Aplicaciones Distribuidas			N/A	-----	
VII	201810	COMP	COMP SWU22	38. Aplicaciones web seguras	202050	VII	COMP SWU23	38. Ingeniería de la seguridad del Software			N/A	-----	
VII	201810	COMP	COMP SWU23	39. Ingeniería de la seguridad del Software	202050	VII	COMP SWU29	39. Desarrollo de Video de juegos			N/A	-----	
VII	201810	COMP	COMP SWU25	40. Aplicaciones distribuidas	202050	VII	COMP SWU34	40. Desarrollo Web Seguro (Sistemas de			N/A	-----	
VII	201810	COMP	COMP SWU24	41. Mecanismos computacionales en la ingeniería de software	202050	VII	COMP SWU34	41. Desarrollo Web Seguro (Sistemas de			N/A	-----	
VIII	201810	COMP	COMP SWU26	42. Construcción y Evolución del Software	202050	VIII	COMP SWU36	42. Construcción y Evolución del Software			N/A	-----	
VIII	201810	COMP	COMP SWU27	43. Arquitectura de Software	202050	VIII	COMP SWU31	43. Desarrollo de software aplicado al dominio de			N/A	-----	
VIII	201810	COMP	COMP SWU30	44. Gestión y Emprendimiento	202050	VIII	COMP SWU30	44. Gestión y Emprendimiento			N/A	-----	
VIII	201810	COMP	COMP SWU32	45. Gestión de proyectos de software	202050	VIII	COMP SWU37	45. Gestión de proyectos de software			N/A	-----	
VIII	201810	COMP	COMP SWU37	46. Taller de elaboración del proyecto de	202050	VIII	COMP SWU37	46. Taller de elaboración del proyecto de			N/A	-----	

EN PROCESO ...

Paso 2.- Coordinar con el Secretario Académico (UAR) el registro en el sistema Banner.

Paso 3.- Emisión del Historial Académico de cada estudiante para la comprobación de la información.

ANEXO 4 MATRIZ (CATÁLOGO)

Una vez registrados los códigos de las asignaturas en el Sistema Banner, se elabora la matriz catálogo para La Carrera:

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN													
SOP (SOP) CURRICULAR													
2024	CAMPO AMPLIO	CAMPO ESPECÍFICO	CAMPO DETALLADO	DEPARTAMENTO	ÁREA DE CONOCIMIENTO	ASIGNATURAS	SUBJETOS	PERIODO DE RECIBO	CARRERA	CONSEJO DE CARRERA	CARRERA	NIVEL DE PASADO	NIVEL DE PASADO
1	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	DIFFERENTIAL AND INTEGRAL CALCULATION	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
2	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	GEOMETRÍA	GEOMETRY	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
3	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PROGRAMACIÓN FUNDAMENTAL	FUNDAMENTAL PROGRAMMING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
4	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ÁLGEBRA LINEAL	LINEAR ALGEBRA	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
5	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE INGENIERÍA	ENGINEERING SOFTWARE PROGRAMMING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
6	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	MÉTODOS DE LA INVESTIGACIÓN	RESEARCH METHODOLOGY	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
7	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	CÁLCULO VECTORIAL	VECTOR CALCULATION	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
8	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	GEOMETRÍA	GEOMETRY	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
9	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	RELACIONES DIFERENCIALES ORDINARIAS	ORDINARY DIFFERENTIAL EQUATIONS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
10	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
11	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ESTRUCTURA DE DATOS	DATA STRUCTURE	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
12	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	MODELOS DISCRETOS PARA INGENIERÍA DE SOFTWARE	DISCRETE MODELS FOR ENGINEERING SOFTWARE	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
13	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ESTADÍSTICA	STATISTICS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
14	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	MÉTODOS NUMÉRICOS	NUMERICAL METHODS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
15	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	CULTURA AMBIENTAL	ENVIRONMENTAL CULTURE	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
16	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	REALIDAD NACIONAL Y GEOGRÁFICA	NATIONAL REALITY	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
17	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	COMPUTACIÓN DIGITAL	DIGITAL COMPUTING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
18	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PROGRAMACIÓN WEB	WEB PROGRAMMING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
19	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	MODELOS DE PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE	SOFTWARE DEVELOPMENT PROCESS MODELS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
20	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	SISTEMAS DE BASES DE DATOS	DATABASE SYSTEMS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
21	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	INGENIERÍA DE USABILIDAD	USABILITY ENGINEERING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
22	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ANÁLISIS COMPUTACIONAL	COMPUTATIONAL ANALYSIS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
23	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	SISTEMAS AVANZADOS DE BASES DE DATOS	ADVANCED DATABASE SYSTEMS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
24	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	DESARROLLO WEB AVANZADO	ADVANCED WEB DEVELOPMENT	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
25	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	INGENIERÍA DE REQUISITOS DE SOFTWARE	SOFTWARE REQUIREMENTS ENGINEERING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
26	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	COMPUTACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	OBJECT-ORIENTED COMPUTATION	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
27	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PROGRAMAS INTERDISCIPLINARIOS DE SOFTWARE	INTERDISCIPLINARY SOFTWARE PROGRAMS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
28	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	INFORMATION SYSTEMS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
29	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PRUEBAS DE SOFTWARE	SOFTWARE TESTING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
30	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE	SOFTWARE DESIGN AND ANALYSIS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
31	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	SISTEMAS OPERATIVOS	OPERATING SYSTEMS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
32	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PROGRAMAS INTERDISCIPLINARIOS DE SOFTWARE	INTERDISCIPLINARY SOFTWARE PROGRAMS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
33	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
34	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	SOFTWARE DEVELOPMENT AND ANALYSIS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
35	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	MEJORAMIENTO DE LA CALIDAD DE SOFTWARE	SOFTWARE QUALITY IMPROVEMENT	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
36	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE Y APLICACIONES	SOFTWARE ANALYSIS AND DESIGN	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
37	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	INGENIERÍA DE SEGURIDAD DEL SOFTWARE	SOFTWARE SECURITY ENGINEERING	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
38	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	DESARROLLO DE SOFTWARE INGENIERÍA	ENGINEERING SOFTWARE DEVELOPMENT	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
39	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DEL SOFTWARE	CONSTRUCTION AND EVOLUTION OF THE SOFTWARE	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
40	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ARQUITECTURAS DE SOFTWARE	SOFTWARE ARCHITECTURES	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
41	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	DESARROLLO DE SOFTWARE APLICADO AL DISEÑO DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	SOFTWARE DEVELOPMENT APPLIED TO SOFTWARE ENGINEERING DESIGN	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
42	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	MANEJO Y ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS	RESOURCE MANAGEMENT AND ADMINISTRATION	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
43	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE Y APLICACIONES	SOFTWARE ANALYSIS AND DESIGN	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
44	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES	SOFTWARE DEVELOPMENT AND ANALYSIS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
45	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	INGENIERÍA DE SOFTWARE Y APLICACIONES	SOFTWARE ENGINEERING AND APPLICATIONS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1
46	CIENCIAS NATURALES MATEMÁTICAS Y FÍSICA	MATEMÁTICA Y ESTADÍSTICA	MATEMÁTICAS	CIENCIAS EXACTAS	ANÁLISIS	PROGRAMAS INTERDISCIPLINARIOS DE SOFTWARE	INTERDISCIPLINARY SOFTWARE PROGRAMS	202300	INGENIERÍA DE SOFTWARE	PROG_S01	2	PRIMARIO	1

ANEXO 5

CRONOGRAMA PLAN DE TRANSICIÓN

El cronograma de implementación del ajuste curricular para la Carrera de Software de la Sede Latacunga, se desarrollará de la siguiente manera:

Fecha	Acción	Evidencias	Resultado
Julio de 2020	Codificación de asignaturas bajo catálogo 202050	Memorando Nro. ESPE-SL-CSOFT-2020-0160-M del 29 de junio de 2020, pedido a Directores de Departamento.	Proceso
24 al 29 de julio 2020	Solicitud de preparación y actualización de sílabos para las asignaturas de la malla curricular 202050	Actividad a realizar por parte de los coordinadores de área, bajo supervisión del director de carrera y el equipo de rediseño.	Proceso
01 al 10 de julio de 2020	Ingreso de codificación de asignaturas bajo catálogo 202050 al sistema institucional Banner	Unidad de desarrollo Educativo- Equipo de rediseño - Unidad de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, una vez armonizadas las asignaturas.	Proceso
06 al 13 de julio 2020	Preparación de matriz individual por estudiante para reconocimiento de asignaturas de la malla curricular por horas y malla curricular por créditos	Equipo de rediseño de la nueva malla, bajo supervisión de la dirección de carrera	Proceso
7 al 11 de Diciembre de 2020	Recepción telemática y consolidación de formularios de aceptación de cupo a estudiantes nuevos y repetidores de primer nivel	Unidad de Admisión y Registro, en coordinación con: Departamento de Ciencias Exactas, Unidad de Educación Continua, Directores de Departamento y Carrera	Proceso
14 al 18 Diciembre 2020	Envío individual telemático de matriz de reconocimiento de asignaturas para validación de estudiantes	Directores de Carrera- Unidad de Desarrollo Educativo	Proceso
Enero 2021	Envío telemático de formulario de matrícula manual a estudiantes en proceso de transición	Unidad de Admisión y Registro - Directores de Carrera	Proceso
Febrero 2021	Solicitud de registro de matrícula a estudiantes nuevos de primer nivel	Unidad de Admisión y Registro - Directores de Carrera	Proceso
1-5 de marzo 2021	Respuesta a inquietudes en el proceso de reconocimiento de asignaturas y formulario de matrícula manual	Unidad de Desarrollo Educativo . Directores de Carrera - Equipos de Rediseño	Proceso
1-5 de marzo 2021	Recepción, verificación y aprobación de matrices de reconocimiento de asignaturas y formularios de matrícula	Unidad de Admisión de Registro - Directores de Carrera	Proceso

	manual		
Hasta el 5 de marzo	Registro individual de catálogo CAPP 202050 en currículo de estudiantes nuevos vía workflow	Unidad de Admisión de Registro - Directores de Carrera	Proceso
Hasta el 5 de marzo	Solicitud de registro de reconocimiento de asignaturas de la Carrera Software a la UAR	Consejo de Carrera - Directores de Carrera	Proceso
8-12 de marzo 202150	Registro individual de reconocimiento de asignaturas de la Carrera de Software en el sistema Banner		Proceso
15- 19 de marzo 202150	Registro de matrículas manuales a estudiantes antiguos	. Directores de carrera - Unidad de Admisión y Registro	Proceso

C3.- MALLA CURRICULAR CODIFICADA

[illegible]

D. CONCLUSIONES.-

La Comisión de Ajuste Curricular de la Carrera de Software de la Sede Latacunga ha procedido a estructurar el Plan de Transición de la Carrera cumpliendo las disposiciones del Instructivo No. UDED-INS-V1-2020-001, precautelando los intereses institucionales, garantizando la calidad y excelencia académica en la formación de los estudiantes sin afectar los derechos de los mismos.

E. RECOMENDACIONES.-

La Comisión de Ajuste Curricular de la Carrera de Software de la Sede Latacunga se permite recomendar los siguientes aspectos:

- Que se proceda de manera urgente a la actualización de la normativa estudiantil, la misma que debe estar acorde con las disposiciones constantes en el RRA vigente emitido por el Consejo de Educación Superior.
- Tomando como referencia la fecha en la que se inicie el periodo académico ordinario en el cual se implemente el ajuste curricular, es necesario que con la debida anterioridad se estructure el distributivo docente a fin de generar los nuevos syllabus de las asignaturas de acuerdo a la malla curricular ajustada.
- Considerando que el trabajo autónomo representa cerca del 35% de la organización del aprendizaje de la carrera, se requiere que los docentes conjuntamente con el nuevo silabo, generen y se registren en el sistema de gestión de silabo la guía de estudio para el desarrollo de las actividades académicas de aprendizaje autónomo en las asignaturas.

F. FIRMAS DE RESPONSABILIDAD.-**Declaración:**

La Carrera de Software de la Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE Sede Latacunga declara que el proceso de transición para incorporar a sus estudiantes actuales a la malla curricular ajustada no afecta a los derechos de los estudiantes.

Este proceso garantiza lo siguiente:

- a) Los derechos de los estudiantes a no extender la duración de sus estudios ni incurrir en costos adicionales;
- b) Abarca la malla curricular por horas de la carrera, garantizando la transición del anterior al nuevo Reglamento de Régimen Académico. **En observación en función del estudio que se está realizando.** No se incluye en la transición a los estudiantes de la malla no vigente por créditos para no vulnerar sus derechos y perfil profesional de la malla curricular con la que iniciaron.
- c) La aplicación de la normativa e instructivos vigentes de forma planificada, transparente y sistemática, **cuidando el rigor académico y la preservación de la calidad.**

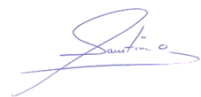
Atentamente,



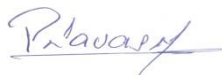
Lucas Garcés Guayta MS.c.
Director de la Carrera de Software
Presidente de la Comisión



Edison Espinosa Gallardo PhD.
Docente Coord. Área de Conocimiento
Miembro de la Comisión



Santiago Jácome Guerre PhD.
Docente - Jefe de Laboratorio
Miembro de la Comisión



Patricio Navas Moya MS.c.
Docente - Jefe de Laboratorio
Miembro de la Comisión



Javier Montaluisa Yugla MS.c.
Docente Coord. Área de Conocimiento
Miembro de la Comisión