



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE
SEDE LATACUNGA


DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

PROTOCOLO PARA EL EVENTO “GAMER FEST 2023 PRESENCIAL”

Código documento:	DCCO-PRT-V1-2023-003
Versión:	V 1.0
Fecha de la versión del documento:	06 de junio de 2023
Elaborado por:	Departamento de Ciencias de la Computación
Nivel de confidencialidad:	Interno

ÍNDICE

A.	INTRODUCCIÓN	2
B.	OBJETIVO GENERAL	2
C.	OBJETIVOS ESPECÍFICOS	2
D.	ALCANCE	2
E.	DEFINICIONES Y/O ABREVIATURAS	3
F.	DISPOSICIONES GENERALES	3
G.	DISPOSICIONES ESPECÍFICAS	4
H.	ANEXOS	5
I.	CONTROL DE CAMBIOS	5
J.	APROBACIÓN	5

	PROTOCOLO PARA EL EVENTO "GAMER FEST 2023".	Departamento de Ciencias de la Computación	
		Fecha: 6 de junio de 2023 Páginas: 2 de 8	

A. INTRODUCCIÓN

El Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE, Sede Latacunga, tiene una planificación anual para la realización del evento GAMER FEST 2023 que ayuden a la comunidad así también a la Universidad de las Fuerzas Armadas a actualizar sus conocimientos en programación para la elaboración de videojuegos.

Dentro de las referencias normativas que apoyan a la generación del evento tenemos:

LA LEY ORGÁNICA DE EDUCACIÓN SUPERIOR expresa:

La LOES en su Capítulo 3, Art. 13, literal a), indica lo siguiente: "Garantizar el derecho a la educación superior mediante la docencia, la investigación y su vinculación con la sociedad, y asegurar crecientes niveles de calidad, excelencia académica y pertinencia".

Dentro del Plan de Desarrollo Estratégico Institucional, se destacan los siguientes objetivos estratégicos y estrategias:

OE 1: Incrementar la contribución al desarrollo de las FFAA y el impacto social de la Universidad en sus zonas de Influencia. Estrategia:

Desarrollando eventos de difusión de actividades y resultados de los programas de investigación y vinculación de la universidad.

B. OBJETIVO GENERAL

Asignar las responsabilidades para el éxito en el desarrollo del evento Gamer Fest 2023

C. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Evidenciar el proceso organizativo para poder llevar a cabo el Gamer Fest 2023
- Mostrar el escenario de los torneos con su respectivo juego y organizador.
- Demostrar las habilidades de los estudiantes de la carrera en el desarrollo de video juegos.
- Difundir conocimientos y experiencias de los invitados
- Visibilizar el aporte de los profesores y estudiantes al desarrollo de las habilidades de programación en la Carrera y al Departamento de Ciencias de Computación Sede Latacunga.

D. ALCANCE

- La Carrera de Ingeniería de Software de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE Sede – Latacunga, va Impartir disposiciones y establecer responsabilidades respecto al desarrollo del "GAMER FEST 2023", las mismas que están orientadas a la participación de los/las estudiantes de la Universidad de las Fuerzas Armadas, Gamers y comunidad en general.
- Exposición y concurso de los videojuegos realizados por los estudiantes de la carrera de ingeniería de Software.
- El evento "GAMER FEST 2023", se desarrollará de manera presencial y virtual, a través de herramientas de videoconferencias, para precautelar la seguridad de la comunidad universitaria. Se espera la

participación principalmente de docentes y estudiantes de las carreras que pertenecen al Departamento. Sin embargo, la invitación es abierta a la comunidad universitaria en general.

- La Dirección del Departamento de Ciencias de la Computación de la Sede Latacunga, en coordinación del Ing. Luis Gonzalo Borja Almeida, y los alumnos: Andrea Carolina Lascano Valencia, Byron David Saa Lomas, Kevin Alexander Armas Tobar, Hernán Esteban Iturralde Naranjo, Brandon Joel Sangoluisa Díaz, Mary Elena Claudio Calvopiña, Anshela Melania Casitillo Nicolalde son los responsables de la organización del evento, y para el efecto contará con el apoyo del director del Departamento.
- Escenario:
TORNEO DE VIDEO JUEGOS VARIAS CATEGORÍAS (Fifa 2023, LOL, Dota2, Valorant, Fortnite, Counter Strike, Mortal Kombat, Rocket League, Mario Kart, Dragon Ball, Just Dance, Smash Bros, Free Fire, Clash Royale).

E. DEFINICIONES Y/O ABREVIATURAS


- UFA-ESPE: Universidad de las Fuerzas Armadas-ESPE
- DCCO: Departamento de Ciencias de la Computación Sede Latacunga
- UGVS: Unidad de Gestión de la Vinculación con la Sociedad
- UPDI: Unidad de Planificación y Desarrollo Institucional
- UTIC: Unidad de Tecnologías de la Información y Comunicación
- UCS: Unidad de Comunicación Social
- VIIT: Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia de Tecnología
- FFAA: Fuerzas Armadas

F. DISPOSICIONES GENERALES

La ejecución del presente instructivo estará bajo la responsabilidad y control de:

1. Docentes Organizadores del evento:
2. Docentes colaboradores del evento: Docentes del Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE Sede Latacunga.
3. El evento se realizará en las instalaciones de la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE-Sede Latacunga campus General Guillermo Rodríguez Lara (Belisario Quevedo).
4. Luego de celebrado el evento, los responsables de la organización del mismo presentarán un informe del cumplimiento a los respectivos estamentos.
5. El evento académico "GAMER FEST 2023", se desarrollará de acuerdo a la siguiente manera:


Fecha:	Jueves 22 y viernes 23 de junio de 2023
Hora:	09:00 – 16:00
Duración:	14 horas

	PROTOCOLO PARA EL EVENTO "GAMER FEST 2023".	Departamento de Ciencias de la Computación	
		Fecha: 6 de junio de 2023 Páginas: 4 de 8	

Organizadores:	<ul style="list-style-type: none"> ● Ing. Javier Montaluisa ● Ing. Gonzalo Borja ● Ing. Fabian Montaluisa ● Ing. Marcelo Alvarez
	Estudiantes. <ul style="list-style-type: none"> ● Andrea Lascano ● David Saá ● Kevin Armas ● Hernán Iturralde ● Brandon Sangoluisa ● Mary Claudio ● Anshela Castillo
Docentes colaboradores del evento:	<ul style="list-style-type: none"> ● Docentes del Departamento de Ciencias de la Computación
Departamentos de la UFA-ESPE Sede Latacunga:	<ul style="list-style-type: none"> ● Departamento de Ciencias de la Computación
Estudiantes y participantes:	<ul style="list-style-type: none"> ● Todos los estudiantes de la carrera de Ingeniería de Software

G. DISPOSICIONES ESPECÍFICAS

1. Dirección de la Sede
 - a. Aprobará el presente lineamiento y dispondrá su fiel cumplimiento en coordinación con los Departamentos, Unidades y demás áreas involucradas en la ejecución del evento: "GAMER FEST 2023".
 - b. Presidirá la inauguración del evento.
2. Subdirección
 - a. Autenticará el presente instructivo y brindará las facilidades académicas requeridas para la participación del personal docente.
 - b. Dispondrá a los Directores de Departamentos faciliten y justifiquen de ser necesario la asistencia de los estudiantes y docentes participantes en el evento.
 - c. Dispondrá a los Directores de Departamentos y Carreras promuevan la participación de los estudiantes y docentes al evento.
3. Jefatura de Investigación (I+D+i) y Vinculación
 - a. Coordinará con el organizador del evento las actividades programadas para la correcta ejecución ANEXO "A".
 - b. Socializa el presente instructivo a los Departamentos, Carreras y Unidades correspondientes.
4. Departamento de ciencias de la Computación
 - a. Promoverá la participación y asistencia de los docentes y estudiantes de la carrera de Ingeniería de Software al evento programado.

	PROTOCOLO PARA EL EVENTO "GAMER FEST 2023".	Departamento de Ciencias de la Computación	
		Fecha: 6 de junio de 2023 Páginas: 5 de 8	

5. Departamentos Académicos
 - a. Los Directores Departamentales promoverán la participación y asistencia de los docentes y estudiantes de sus carreras al evento programado.
 - b. La carrera de Ingeniería de Software es responsable de hacer seguimiento de las actividades bajo responsabilidad de su Director.
6. Carreras
 - a. Promover y motivar la asistencia de los estudiantes al evento programado.
7. Comité organizador
 - a. Supervisará que se cumplan todas las actividades y en caso de suscitarse algún requerimiento, gestionará para que se dé solución oportuna
 - b. Realizarán el cronograma del evento (Anexo "A")
8. Unidad de comunicación social
 - a. Desarrollará los productos comunicacionales y artes respectivas a emplearse como invitación al presente evento
 - b. Difundirá la invitación al evento, a través de los medios de comunicación institucionales: página web, correo institucional y redes sociales, previo al evento, y a la vez dispondrá al personal para la cobertura durante el desarrollo del mismo.
 - c. Difundirá la invitación al evento, a través del minuto cívico.
 - d. Generará como evidencias de las actividades que se desarrollen durante el evento, un conjunto de fotografías y un (01) video con duración de máximo 2 min 30 seg, como respaldo del mismo.
 - e. Publicará a través de los medios de comunicación institucionales y redes sociales las evidencias fotográficas y de video del presente evento, como parte del aporte de la Universidad a la sociedad.
 - f. Entregará las evidencias de fotografía y video en archivo digital, una vez concluido el evento, al comité organizador y a la Jefatura de Investigación, (I+D+i) y Vinculación.
9. Jefatura Administrativa
 - a. Disposición al personal a cargo para el uso de las instalaciones (AULAS, AUDITORIOS, LABORATORIO, PASILLOS) del campus General Guillermo Rodríguez Lara para la ejecución del evento.

H. ANEXOS

Anexo A. Agenda preliminar del evento: "GAMER FEST 2023"

I. CONTROL DE CAMBIOS

Fecha	Versión	Unidad / Nombre	Detalle del Cambio
06 de junio 2023	1	Departamento de Ciencias de la Computación / Ing. Luis Gonzalo Borja	Versión Inicial

J. APROBACIÓN

Rubro	Nombre y Apellido	Unidad/Cargo	Firma
Elaborado por	Ing. Luis Gonzalo Borja	Departamento de Ciencias de la Computación / Docente	
Revisado por	Ing. Javier Montaluisa	Carrera Ingeniería de Software ESPE-SL / Director	
Revisado por	Ing. Lucas Garcés	Departamento de Ciencias de la Computación ESPE-SL / Director	
Supervisado por	Marco Rosales Tcrn. de CC.EE.	Subdirección Sede Latacunga / Subdirector	
Aprobado por	Milbert D. Beltrán S.	Dirección Sede Latacunga / Director	

Revisión y Registro

Ing. Eddie Galarza Z.
Planificación y Desarrollo ESPE Latacunga

ANEXOS

Anexo A: Agenda del evento

Fecha	Hora	Actividad	Lugar	Responsable
DIA 1 21/06/2023	17:00-22:00	Desarrollo del Torneo Dota 2	VIRTUAL	Kenneth Toapanta
		Desarrollo del Torneo League of Legends		Alexander Quiñonez
		Desarrollo del Torneo Fornite		Brandon Sangoluisa
		Desarrollo del Torneo Valorant		Joselyn García
DIA 2 22/06/2023	8:00-8:30	Inauguración Gamer Fest 2023	Planta Baja (Pileta)	Ing. Gonzalo Borja Andrea Lascano
	9:00-14:00	Exposición Evolución de Videojuegos/ Linea de tiempo, Juegos desarrollados	Planta Baja (Pileta)	Ing. Marcelo Álvarez
		Concurso de Desarrollo de Videojuegos	Planta Baja (Pileta)	Ing. Marcelo Álvarez Anshela Castillo
		Desarrollo del torneo Just Dance	A-410	Ivan Solís
		Desarrollo del torneo Clash Royale	A-409	Eduardo Carrera
		Desarrollo del torneo Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3	A-408	Jorge Armas
		Desarrollo del torneo Super Smash Bros	A-403	Kevin Armas
		Desarrollo del torneo Free Fire	A-407	Dennis Caisa
		Desarrollo del torneo FIFA 2022	A-406	William Jacome
		Desarrollo del Torneo Mario Kart	A-405	Mateo Enríquez
		Desarrollo del Torneo Counter Strike (Casual)	Laboratorio de Ingeniería de Software	Joan Velazco
	Desarrollo del Torneo Mortal Kombat (Casual)	Aula-403	Jordan Talahua	
	Desarrollo del Torneo Rocket League (Casual)	Aula-403	Elías Tellería	
	13:00-13:30	Presentación de grupo Folklorico "Likanantay"	Planta Baja (Pileta)	Ing. Fabian Montaluisa
	17:00-22:00	Desarrollo de Semi-Finales y Finales del Torneo Dota 2	VIRTUAL	Kenneth Toapanta
		Desarrollo de Semi-Finales y Finales del League of Legends		Alexander Quiñonez
Desarrollo de Semi-Finales y Finales del Torneo Fornite		Brandon Sangoluisa		
Desarrollo de Semi-Finales y Finales del Torneo Valorant		Joselyn García		

DIA 3 23/06/2023	9:00-11:00	Desarrollo de Finales del torneo Just Dance	A-401	Ivan Solís
		Desarrollo de Finales del Clash Royale	A-402	Eduardo Carrera
		Desarrollo de Finales del torneo Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3	A-404	Jorge Armas
		Desarrollo de Finales del torneo Super Smash Bros	A-405	Kevin Armas
		Desarrollo de Finales del torneo Free Fire	A-403	Dennis Caisa
		Desarrollo de Finales del torneo FIFA 2022	A-406	William Jácome
		Desarrollo de Finales del Torneo Mario Kart	A-407	Mateo Enríquez
	9:00-11:00	Desarrollo de Concurso de Cosplay	Planta Baja (Campus Guillermo Rodríguez Lara)	Ing. Gonzalo Borja
			Segundo Piso (Departamento de Software)	
	11:30-13:00	Premiación y Clausura Gamer Fest 2023	Auditorio A	Ing. Gonzalo Borja